**Доклад на тему «Методика распознавания алкоголиков и игроков при приеме на работу».**

**Выполнила студентка магистратуры кафедри соціології ННІ ПМК ХНУВС**

**Каребина Олеся**

**Алкоголики**Алкоголизм – одна из форм фармакологической (химической) зависимости, в основе которой лежит употребление спиртосодержащих напитков. Алкоголь, вопреки распространенному мнению, не изменяет, а кристаллизует текущее состояние; употребление алкоголя не поднимет ваше настроение, а наоборот, его еще больше ухудшит.
    Выявить признаки алкоголизма у кандидата на вакансию при приеме на работу и у любого работающего в организации можно различными способами: и медико-психологическими методиками, и по внешним признакам.
    Внешние признаки злоупотребления алкоголем в общем известны:

* поведение работника на деловых и развлекательных мероприятиях, связанных с употреблением алкоголя, и после них свидетельствует о злоупотреблениях;
* повышенная суетливость при подготовке к выпивке, “потирание рук”, эмоциональная приподнятость;
* состояние лица (красный кончик носа, опухлость, отеки);
* речевые признаки и многие другие.

    Медицинские методики заключаются в применении различного рода методик и пригодны для определения предрасположенности к этой зависимости.
    Отрицательное воздействие алкоголика на организацию связано преимущественно с изменением под воздействием алкоголя личностных качеств работника, хотя и не имеет таких масштабов, как, например, наркотизм, и очевидно:

* потери от неэффективного использования рабочего времени;
* перманентная угроза производственной и информационной безопасности, в том числе несчастных случаев при работе, связанной с источниками повышенной опасности;
* попытки вовлечь в круг собутыльников своих коллег, а в результате – расслоение коллектива;
* совершение преступных деяний в связи с алкоголизмом;
* использование материальных и финансовых ресурсов предприятия для утоления алкогольной жажды (банальное воровство) и т.д.

    Исследованиями установлено: каждый пьяница или алкоголик оказывает деморализующее влияние в среднем на 4 – 5 человек из ближайшего окружения. Несмотря на это, нейтрализовать пагубное влияние таких сотрудников на организацию можно. Все зависит от степени алкоголизма. Чем острее стадия, тем яснее метод – увольнение (либо по соответствующей статье, либо по другим формальным основаниям). Как правило, уход такого сотрудника при общем нормальном отношении коллектива к алкоголю не несет в себе опасности социальной реакции, однако может возбудить других собутыльников “отомстить” за изгнание друга. Необходимо иметь это в виду и действовать комплексно, влияя и на остальных: разбить “спитые” группки (тройки), по возможности осуществить ротацию по другим подразделениям, усилить дисциплину и руководство. Очень быстро все успокоятся. Так вы наиболее безболезненно избавитесь от алкоголика.

**Игроки**Игровую аддикцию по-другому называют гэмблингом (от англ. gambling – играние). К этому виду аддикций относятся такие зависимости, как зависимость от казино, карт, скачек, игровых автоматов, различных азартных игр. Сюда относятся также и зависимости от компьютерных игр. Американская Ассоциация психиатров провела комплексное исследование этой зависимости и идентифицировала ее как заболевание с диагнозом “патологическая страсть к азартным играм”, которому подвержен неограниченный круг людей и которое имеет те же последствия, что и алкогольная и наркотическая зависимость.
    Принадлежность работника к этой ГР выявляется по следующим признакам:

* внезапное появление или исчезновение денег у игрока;
* захватывающие или постоянные разговоры об азартных играх, своих достижениях и крупных проигрышах;
* наличие некоторых, может быть, нестатусных атрибутов (золотые перстни и цепи, пр.);
* наличие клубных карточек казино;
* частная информация;
* жалобы членов семьи на низкую зарплату;
* регулярный приход, например, жены на работу мужа-игрока в день зарплаты и т.д.

    Отрицательное воздействие игрока на организацию носит индивидуальный характер, и степень его связана с характером и силой зависимости:

* потери организации от неэффективного использования рабочего времени сотрудника (работа после ночи, проведенной в казино);
* совершение изощренных трудно раскрываемых мошеннических действий, продиктованное склонностью к “красивому” аферизму;
* хищения информации, денежных и материальных ценностей в крупных размерах.

    Игроком может стать почти любой человек, особенно когда ему создадут для этого некоторые условия. Например, для начинающего игрока не может быть ничего хуже выигрыша. Потому что, проиграв два-три раза, он заскучает, задумается и больше за карты (рулетку, автомат) может и не сесть. А раз выиграв, и выиграв много, может и не остановиться. Как правило, первые выигрыши тут же снова пускаются в игру, и дело заканчивается оглушительным проигрышем. Но это уже не так важно. Человек – на крючке. А теперь представьте, что этот игрок – ваш топ-менеджер, а ситуация создана преднамеренно конкурентами. И это не детективный сюжет…
    Поведение по-настоящему “увязшего” игрока порой приводит к чрезвычайно тяжелым последствиям. Известны случаи, когда игроки продавали дачи, квартиры, машины, потом получали прямые угрозы в свой адрес и в адрес близких. Ценности работодателя в этой игре ничего уже не стоят, и рассматриваются как свои.
    Считается, что игровая аддикция не менее остра, чем наркотическая. То есть все рассмотренные формы риска для организации будут сохраняться в течение всего времени работы сотрудника. Можно снизить этот риск, не допуская сотрудника к распоряжению ценностями и информацией или к принятию важных решений, но зачем такой сотрудник нужен? Выход один – “гильотина”, т.е. увольнение.
    Если работник совершил правонарушение из тех, что описаны выше, исход и основания для увольнения понятны. Если до этого не дошло или такие факты просто неизвестны – ищите другие наиболее подходящие по моменту причины. Универсальных советов в этом случае быть не может, все зависит от конкретных обстоятельств. Учитывайте, что среди закоренелых и крупных игроков больше все-таки представителей тех профессий и должностей, которые способны найти деньги на игру, т.е. управленцев.